INDICE DE FIGURAS

[Figura 1.1: Desarrollo de software con la Metodología Scrum 4](#_Toc446980237)

[Figura 1.2: Incremento de iteración 4](#_Toc446980238)

[Figura 2.1: Arquitectura Cliente / Servidor 4](#_Toc446980239)

[Figura 2.2: Separación de funciones en arquitectura cliente servidor 4](#_Toc446980240)

[Figura 2.3: Relación entre los elementos de un sistema web 4](#_Toc446980241)

[Figura 2.4: Capas de computación en la nube 4](#_Toc446980242)

[Figura 2.5: Responsabilidades de la base de datos, servidor y cliente en una aplicación web tradicional y una aplicación de una sola página (SPA) 4](#_Toc446980243)

[Figura 2.6: Funcionamiento de un SPA, realizando peticiones asíncronas 4](#_Toc446980244)

[Figura 3.1: Funcionamiento del patrón MVC en Angular JS 4](#_Toc446980245)

[Figura 3.2: Funcionamiento del doble enlace de datos en Angular JS 4](#_Toc446980246)

[Figura 3.3: Funcionamiento del patrón MVC en Codeigniter 4](#_Toc446980247)

[Figura 3.4: Diseño web adaptable con Bootstrap 4](#_Toc446980248)

[Figura 4.1: Ciclo de vida de una instalación deportivo 4](#_Toc446980249)

[Figura 4.2: Planilla de horarios por campo deportivo 4](#_Toc446980250)

[Figura 4.3: Diagrama de flujo para el registro de una campo deportivo 4](#_Toc446980251)

[Figura 4.4: Diagrama de flujo para una reserva 4](#_Toc446980252)

[Figura 4.5: Proceso para realizar una reserva por días de mantenimiento 4](#_Toc446980253)

[Figura 6.1: Diseño inicial de la base de datos 4](#_Toc446980254)

[Figura 6.2: Diseño de la página de inicio para dispositivos grandes 4](#_Toc446980255)

[Figura 6.3: Diseño de la página inicial para dispositivos pequeños 4](#_Toc446980256)

[Figura 6.4: Diseño de los formularios del sistema para dispositivos grandes 4](#_Toc446980257)

[Figura 6.5: Diseño de los formularios del sistema para dispositivos pequeños 4](#_Toc446980258)

[Figura 6.6: Grafico Burndown primera iteración (Elaboración propia, 2015) 4](#_Toc446980259)

[Figura 7.1: Diseño de la base de datos (Elaboración propia, 2016) 4](#_Toc446980260)

[Figura 7.2: Diseño de la interfaz de administrador para dispositivos grandes 4](#_Toc446980261)

[Figura 7.3: Diseño de la interfaz de administrador para dispositivos pequeños 5](#_Toc446980262)

[Figura 7.4: Diseño fluido de la interfaz de la planilla para reservas 5](#_Toc446980263)

[Figura 7.5: Grafico Burndown, segunda iteración 5](#_Toc446980264)

[Figura 8.1: Diseño de la base de datos para la tercera iteración 5](#_Toc446980265)

[Figura 8.2: Diseño de la lista de complejos para dispositivos grandes 5](#_Toc446980266)

[Figura 8.3: Diseño de la lista de complejos para dispositivos pequeños 5](#_Toc446980267)

[Figura 8.4: Diseño de la interfaz de reportes para dispositivos grandes 5](#_Toc446980268)

[Figura 8.5: Diseño de la interfaz de reportes para dispositivos pequeños 5](#_Toc446980269)

[Figura 8.6: Grafico Burndown de la tercera iteración 5](#_Toc446980270)

[Figura 9.1: Diseño de la base de datos para la cuarta iteración 5](#_Toc446980271)

[Figura 9.2: Diseño de la interfaz de los reportes diarios para dispositivos grandes 5](#_Toc446980272)

[Figura 9.3: Diseño de la interfaz de los reportes diarios para dispositivos pequeños 5](#_Toc446980273)

[Figura 9.4: Diseño de la interfaz de búsqueda para dispositivos grandes 5](#_Toc446980274)

[Figura 9.5: Diseño de la interfaz de búsqueda para dispositivos pequeños 5](#_Toc446980275)

[Figura 9.6: Diseño fluido de la interfaz de búsqueda mediante mapa 5](#_Toc446980276)

[Figura 9.7: Grafico Burndown, cuarta iteración 5](#_Toc446980277)

[Figura 10.1: Capacidades del servidor de producción para la cuenta en BYET 5](#_Toc446980278)

[Figura 10.2: Interfaz de FileZila Client 5](#_Toc446980279)