*Figura 1.1: Desarrollo de software con la Metodología Scrum (Palacio, 2014)*

*Figura 1.2: Incremento de iteración (Palacio, 2014)*

*Figura 2.1: Arquitectura Cliente / Servidor (Elaboración propia, 2016)*

Figura 2.2: Separación de funciones en arquitectura cliente servidor (Lujan, 2002)

*Figura 2.3: Relación entre los elementos de un sistema web (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 2.4: Capas de computación en la nube (UAM, 2011)*

*Figura 2.5: Responsabilidades de la base de datos, servidor y cliente en una aplicación web tradicional y una aplicación de una sola página (SPA) (*HUNG, 2014*)*

*Figura 2.6: Funcionamiento de un SPA, realizando peticiones asíncronas (*HUNG, 2014)

*Figura 3.1: Funcionamiento del patrón MVC en Angular JS* *(HUNG, 2014)*

*Figura 3.2: Funcionamiento del doble enlace de datos en Angular JS (Angular, 2016)*

*Figura 3.3: Funcionamiento del patrón MVC en Codeigniter (Angular, 2016)*

*Figura 3.4: Diseño web adaptable con Bootstrap (*Bootstrap, 2016)

*Figura 4.1: Ciclo de vida de una instalación deportivo* (IBV, 2011)

*Figura 4.2: Planilla de horarios por campo deportivo (Elaboración Propia, 2015)*

*Figura 4.3: Diagrama de flujo para el registro de una campo deportivo (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 4.4: Diagrama de flujo para una reserva (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 4.5: Proceso para realizar una reserva por días de mantenimiento (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 6.1: Diseño inicial de la base de datos (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 6.2: Diseño de la página de inicio para dispositivos grandes (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 6.3: Diseño de la página inicial para dispositivos pequeños (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 6.4: Diseño de los formularios del sistema para dispositivos grandes (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 6.5: Diseño de los formularios del sistema para dispositivos pequeños (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 6.6: Grafico Burndown primera iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 7.1: Diseño de la base de datos (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 7.2: Diseño de la interfaz de administrador para dispositivos grandes (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 7.3: Diseño de la interfaz de administrador para dispositivos pequeños (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 7.4: Diseño fluido de la interfaz de la planilla para reservas (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 7.5: Grafico Burndown, segunda iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Figura 8.1: Diseño de la base de datos para la tercera iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 8.2: Diseño de la lista de complejos para dispositivos grandes (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 8.3: Diseño de la lista de complejos para dispositivos pequeños (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 8.4: Diseño de la interfaz de reportes para dispositivos grandes (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 8.5: Diseño de la interfaz de reportes para dispositivos pequeños (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 8.6: Grafico Burndown de la tercera iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 9.1: Diseño de la base de datos para la cuarta iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 9.2: Diseño de la interfaz de los reportes diarios para dispositivos grandes (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 9.3: Diseño de la interfaz de los reportes diarios para dispositivos pequeños (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 9.4: Diseño de la interfaz de búsqueda para dispositivos grandes (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 9.5: Diseño de la interfaz de búsqueda para dispositivos pequeños (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 9.6: Diseño fluido de la interfaz de búsqueda mediante mapa (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 9.7: Grafico Burndown, cuarta iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 10.1: Capacidades del servidor de producción para la cuenta en BYET (Elaboración propia, 2016)*

*Figura 10.2: Interfaz de FileZila Client (Elaboración propia, 2016)*

Tabla 2.1: Cómo las acciones de HTTP son relevantes para el funcionamiento de bases de datos (HUNG, 2014)

Tabla 2.2: Respuestas a peticiones comunes en un servicio REST (HUNG, 2014)

*Tabla 5.1: Duración de las iteraciones (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 5.2: Fechas de las reuniones programadas con el dueño del producto (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 5.3: Tabla de factor de ajuste (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 5.4: Tabla de puntos de función (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 5.5: Costos indirectos de desarrollo (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 5.6: Planificación de entregas (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 6.1: Pila de la primera iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 6.2: Estimación de esfuerzo de la primera iteración (Elaboración propia, 2015)*

## *Tabla 6.3: Definición de tareas de la primera iteración (Elaboración propia, 2015)*

## *Tabla 6.4: Revisión de los criterios de aceptación, primera iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 7.1: Pila de la segunda iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 7.2: Estimación de esfuerzo de la segunda iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 7.3: Definición de tareas, segunda iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 7.4: Revisión de los criterios de aceptación, segunda iteración (Elaboración propia, 2015)*

*Tabla 8.1: Pila de la tercera iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 8.2: Estimación de esfuerzo de la tercera iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 8.3: Definición de tarea, tercera iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 8.4: Revisión de los criterios de aceptación, tercera iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 9.1: Pila de la cuarta iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 9.2: Estimación de esfuerzo, cuarta iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 9.3: Definición de tareas, cuarta iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 9.4: Revisión de los criterios de aceptación de la cuarta iteración (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 10.1: Características del servidor de producción (Elaboración propia, 2016)*

*Tabla 10.2: Información sobre la cuenta en BYET Internet Services (Elaboración propia, 2016)*